

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (107學年度入學)

版次：																					
第一版_1070314系課委、1070319院課委、1070327校課委																					
第二版_1070523系課委、1070523院課委、1070605校課委																					
第三版_1081125系課委、1081127院課委、1081203校課委會																					
一年級(107學年度)				二年級(108學年度)				三年級(109學年度)				四年級(110學年度)				學分/時數					
科 目	一		二		科 目	一		二		科 目	一		二		學分/時數						
	學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數			
通識必修	國文	2	2	2	2	生涯與職能發展	2	2			發展性通識	2	2	2	2	32/32					
	體育	2	2	2	2	藝術欣賞			2	2	發展性通識	2	2	2	2						
						英文	2	2	2	2											
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4						
院訂必修	邏輯與程式設計	2	2			創意思考			2	2						4/4					
	小計	2	2	0	0	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0						
專業必修	設計概論	2	2			遊戲開發實務(一)	2	2			數位行銷	2	2			47/47					
	平面攝影實務	2	2			動畫(一)	2	2			攝錄影實務(一)	2	2								
	基礎素描	2	2			影視原理(一)	2	2			動畫製作實務(一)	2	2								
	遊戲設計導論	2	2			故事腳本與分鏡	2	2			影視合成實務(一)	2	2								
	色彩學			2	2	影視原理(二)			2	2	攝錄影實務(二)			2	2						
	設計繪畫			2	2	動態網頁設計			2	2	動畫製作實務(二)			2	2						
	邏輯設計			2	2	動畫(二)			2	2	影視合成實務(二)			2	2						
	數位網頁設計			3	3	遊戲開發實務(二)			2	2											
	小計	8	8	9	9	小計	8	8	8	8	小計	8	8	6	6		小計	0	0	0	0
專業選修	電腦繪圖實務	3	3			互動媒體設計(一)	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2			產學實務(一)	2	2			
	角色設計	2	2			動漫創作	2	2			場景與動畫	2	2			微電影製作(一)	3	3			
	影像處理與應用			3	3	遊戲美術設計	2	2			多媒體互動裝置應用程式	3	3			跨平台網頁設計	3	3			
						英語證照實務			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2	媒體素養	2	2			
						互動媒體設計(二)			2	2	影像語言			2	2	數位展示設計	2	2			
						影視製片			2	2	設計企劃			2	2	校外實習(一)	9	9			
											專案管理			2	2	數位音樂製作	2	2			
																設計實務(一)	4	4			
																微電影製作(二)			3	3	
																跨平台程式設計			3	3	
																校外實習(二)			9	9	
																產學實務(二)			2	2	
																多媒體網路資料庫系統			3	3	
																設計實務(二)			4	4	
128	合計	19	19	16	16	合計	16	16	16	16	合計	16	16	16	16	合計	16	16	13	13	128/128
備註	1.最低需修滿128學分始得畢業，其中83學分為必修，其餘為選修；選修中至少有34學分需為本系選修。																				
	2.「英語證照實務」課程相關修課規定請參照語言中心：提升英語能力實施辦法。																				
	3.邏輯與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。																				
	4.粗體字為技術科目。																				