

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (109學年度入學)

版五：1110414系課委會、1110420院課委會、1110510校課委會；版六：1111215系課委會、1111221院課委會、1111227校課委會

學分/時數	一年級(109學年度)				二年級(110學年度)				三年級(111學年度)				四年級(112學年度)				學分/時數				
	一		二		一		二		一		二		一		二						
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數					
通識必修	大一-英文	2	2	2	2	大二-英文	2	2	2	2	英文證照實務	0	2								
	國文	2	2	2	2	積中講座	2	2			發展性通識	2	2								
	體育	2	2	2	2	發展性通識			2	2	發展性通識		2	2							
	資訊軟體應用	2	2								發展性通識		2	2							
	懿德講堂			2	2																
	小計	8	8	8	8	小計	4	4	4	4	小計	2	4	4	4	小計	0	0	0	0	
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		
	設計概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	電腦繪圖實務	3	3			數位網頁設計	3	3			設計企劃	2	2								
	基礎素描	2	2			影視原理(一)	2	2			證照實務		0	2							
	遊戲設計導論	2	2			動畫(一)	3	3			專題實作		2	2							
	平面攝影實務	2	2			遊戲開發實務(一)	3	3			數位行銷		2	2							
	勞作教育	0	1			故事腳本與分鏡	2	2													
	影像處理與應用			3	3	影視原理(二)			2	2											
	色彩學			2	2	動畫(二)			3	3											
	邏輯設計			2	2	遊戲開發實務(二)			3	3											
	設計繪畫			2	2	動態網頁設計			2	2											
服務學習			0	1																	
選項必修(一)															畢業專題(一)	3	3				
															校外實習(一)	9	9*				
選項必修(二)															畢業專題(二)			3	3		
															校外實習(二)			9	9*		
小計	9	10	9	10	小計	13	13	10	10	小計	2	2	4	6	小計	3	3	3	3		
院訂選修											職場英文(一)	2	2								
											職場英文(二)			2	2						
專業選修						互動媒體設計(一)	3	3			動畫製作實務(一)	3	3		微電影創作(一)	2	2				
						角色設計	2	2			影視合成實務(一)	2	2		雲端多媒體程式開發	3	3				
						影視與數位媒體	2	2			攝錄影實務(一)	2	2		數位展示設計	3	3				
						動漫創作			2	2	跨平台網頁設計	3	3		產學實務(一)	2	2				
						互動媒體設計(二)			3	3	網頁程式設計(一)	3	3		媒體素養	2	2				
						影視製片			2	2	物件導向程式設計	3	3		延展實境(一)	2	2				
						遊戲美術設計			2	2	遊戲開發製作(一)	3	3		多媒體互動裝置應用程式		3	3			
						數位音樂製作			2	2	無人載具攝錄影實務	3	3		微電影創作(二)		2	2			
											遊戲開發製作(二)		3	3	互動遊戲情境實務		3	3			
											動畫製作實務(二)		3	3	專案管理		2	2			
											影像語言		2	2	產學實務(二)		2	2			
											影視合成實務(二)		2	2	延展實境(二)		2	2			
											攝錄影實務(二)		2	2							
											跨平台程式設計		3	3							
										網頁程式設計(二)		3	3								
跨領域學程						APP開發實務			3	3	智慧生活與物聯網應用實務	3	3								
						電競產業識讀			2	2	體感互動系統實作		3	3							
											遊戲互動設計		3	3							
											社群媒體經營		2	2							
										社會設計		2	2								
建議選修學分	0	0	0	0	建議選修學分	3	3	4	4	建議選修學分	11	11	9	9	建議選修學分	6	6	6	6		
128	合計	21	22	19	20	合計	20	20	18	18	合計	15	17	17	19	合計	9	9	9	9	128/134

備註

- 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中89學分為必修，其餘為選修；選修中有29學分需為本系選修。
- 2.邏輯與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。
- 3.四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選項必修之科目；四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選項必修之科目。
- 4.選項必修(一)需修習取得3學分、選項必修(二)需修習取得3學分，選項必修多取得的學分列計為本系選修。
- 5.★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
- 6.粗體字為技術科目。
- 7.修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
- 8.院訂必修課程得在院內其他系修習。