

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (111學年度入學)

版四：1120223系課委會、1120329院課委會、1120411校課委會；版五：1121221系課委會、1121227院課委會、1130109校課委會

	一年級(111學年度)				二年級(112學年度)				三年級(113學年度)				四年級(114學年度)				學分/時數				
	科目	一		二		科目	一		二		科目	一		二		科目		一		二	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
通識必修	大一英文	2	2	2	2	大二英文	2	2	2	2	發展性通識			2	2					30/30	
	國文	2	2	2	2	發展性通識	2	2			發展性通識			2	2						
	體育	2	2	2	2	發展性通識			2	2											
	積中講座	2	2																		
	服務學習	1	1																		
	資訊軟體應用			2	2																
	勞作教育			1	1																
	小計	9	9	9	9	小計	4	4	4	4	小計	0	0	4	4	小計	0	0	0	0	
院訂必修	設計概論	2	2																		8/8
	資訊概論	2	2																		
	運算思維與程式設計			2	2																
	創意思考			2	2																
	小計	4	4	4	4	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	電腦繪圖	2	2			數位網頁設計	3	3			設計企劃	2	2								48/48
	基礎素描	2	2			動畫(一)	3	3			新媒體實務	2	2								
	遊戲設計導論	2	2			遊戲開發實務(一)	3	3			專題實作			2	2						
	攝影實務	2	2			故事腳本與分鏡			2	2	證照實務			2	2						
	影像處理應用			3	3	動畫(二)			3	3											
	色彩學			2	2	遊戲開發實務(二)			3	3											
	基礎影視原理			2	2	動態網頁設計			2	2											
選修必修(一)															畢業專題(一)	3	3				
選修必修(二)															校外實習(一)	9	9*				
															畢業專題(二)			3	3		
															校外實習(二)			9	9*		
	小計	8	8	7	7	小計	9	9	10	10	小計	4	4	4	4	小計	3	3	3	3	
院訂選修											職場英文(一)	2	2								
											職場英文(二)			2	2						
專業選修	3D基礎建模			2	2	互動媒體設計(一)	3	3			遊戲開發製作(一)	3	3			微電影創作(一)	2	2			
	影視與數位媒體			2	2	多媒體證照實務	3	3			動畫製作實務(一)	3	3			雲端多媒體程式開發	3	3			
	遊戲美術設計			2	2	角色設計	2	2			影視合成實務(一)	2	2			數位展示設計	3	3			
						邏輯設計	2	2			攝錄影實務(一)	2	2			媒體素養	2	2			
						進階影視原理	2	2			多媒體網路資料庫系統	3	3			多媒體互動裝置應用程式			3	3	
						視覺傳達	2	2			延展實境(一)	2	2			微電影創作(二)			2	2	
						動漫創作			2	2	互動網頁程式設計(一)	3	3			互動遊戲情境實務			3	3	
						互動媒體設計(二)			3	3	介面資訊設計	2	2			專案管理			2	2	
						影視剪輯實務			2	2	人工智慧應用	3	3			元宇宙實務			2	2	
						物件導向程式設計			3	3	遊戲開發製作(二)			3	3	社群媒體經營			2	2	
						數位音樂製作			2	2	動畫製作實務(二)			3	3						
						設計繪畫			2	2	影視合成實務(二)			2	2						
						伺服器網頁設計			2	2	攝錄影實務(二)			2	2						
						APP製作			2	2	互動網頁程式設計(二)			3	3						
										數位行銷			2	2							
										延展實境(二)			2	2							
跨領域學程	AWS雲端數位服務	2	2			遊戲設計實務	3	3			智慧生活與物聯網應用實務	3	3								
	設計觀察			2	2	場域活化設計	2	2			雲端資料庫建置	3	3								
	表現技法			2	2	3D電腦繪圖(一)	3	3			腳本設計與影音創作	3	3								
						電競場域實作			3	3	體感互動系統實作			3	3						
						3D電腦繪圖(二)			3	3	遊戲互動設計			3	3						
					電腦視覺			3	3	社群媒體經營			2	2							
										社會設計			2	2							
42	建議選修學分	0	0	2	2	建議選修學分	5	5	5	5	建議選修學分	10	10	7	7	建議選修學分	7	7	6	6	
	合計	21	21	22	22	合計	18	18	19	19	合計	14	14	15	15	合計	10	10	9	9	

備註

1. 最低需修滿128學分始得畢業，其中86學分為必修，其餘為選修；選修中有31學分需為本系選修。
2. 修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
3. 四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選修必修之科目；四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選修必修之科目。
4. 選修必修(一)需修習取得3學分、選修必修(二)需修習取得3學分，選修必修多取得的學分列計為本系選修。
5. ★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
6. 粗體字為技術科目。
7. 院訂必修課程得在院內其他系修習。