

僑光科技大學 進修部 四技 資訊科技系 課程表 (114學年度入學)

版一:114.02.25系課程委員會、114.03.18院課程委員會、114.04.01校課程委員會

	114學年度				115學年度				116學年度				117學年度				學分	時數			
	科 目	一學期		二學期		學 期		一學期		二學期		學 期		一學期		二學期					
		學分	時數	學分	時數	科目名稱	學分	時數	學分	時數	科目名稱	學分	時數	學分	時數	科目名稱			學分	時數	學分
通識必修	中文-閱讀與敘事	2	2	2	2	英文	2	2	2	2	發展性通識-社會導論	2	2								
	體育	2	2	2	2	發展性通識-人文導論	2	2			發展性通識-社會整合			2	2						
						發展性通識-人文整合			2	2	發展性通識-自然導論	2	2								
											發展性通識-自然整合			2	2						
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	0	0	0	0	
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		
	設計概論	2	2																		
	資訊概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	6	6	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	人工智慧應用	2	2			網站架設實務	2	2			資訊專論(一)	2	2								
	電腦網路			2	2	C++程式設計	2	2			軟體工程	2	2								
	影片剪輯實務			2	2	電子商務	2	2			資通安全實習	2	2								
	物聯網概論			2	2	資料處理與分析	2	2			行動應用開發實作	2	2								
						資料結構			2	2	人工智慧			2	2						
						資料庫系統			2	2	動態網頁設計			2	2						
						作業系統			2	2	資訊專論(二)			2	2						
						大數據資料分析			2	2	遊戲互動設計			2	2						
	小計	2	2	6	6	小計	8	8	8	8	小計	8	8	8	8	小計	0	0	0	0	
專業選修	電競產業識讀	2	2			嵌入式應用實務	2	2			遊戲腳本設計	2	2			虛擬實境	2	2			
	電腦繪圖	2	2			多媒體實務	2	2			人機介面實務	2	2			互動多媒體電子書製作	2	2			
	雲端數位服務			2	2	電競賽事賽評	2	2			新媒體實務	2	2			電競遊戲產業證照實務	2	2			
	遊戲產業概論			2	2	電競賽事企劃與實作	2	2			資料挖掘	2	2			擴增實境	2	2			
	電子競技發展史			2	2	FPS遊戲訓練(二)	2	2			TPS遊戲訓練(二)	2	2			SCG遊戲訓練(二)	2	2			
	FPS遊戲訓練(一)			2	2	電腦視覺			2	2	直播軟體應用(二)	2	2			遊戲賽事實務	2	2			
	創新產業概論			2	2	TPS遊戲訓練(一)			2	2	電競場域實作	2	2			遊戲社群資源應用	2	2			
						直播軟體應用(一)			2	2	電競戰術分析	2	2			大數據個案探討			2	2	
						電競賽事戰術建構			2	2	SCG遊戲訓練(一)			2	2	MOBA遊戲訓練			2	2	
						視覺資訊設計	2	2			直播軟體應用(三)			2	2	戰隊分析師培訓			2	2	
						介面資訊設計			2	2	電競賽事經營			2	2	電子競技教練培訓			2	2	
											電腦動畫			2	2	區塊鏈服務應用			2	2	
											智慧生活科技			2	2	穿戴裝置物聯網應用			2	2	
											5G行動通訊			2	2	資訊創新個案研討			2	2	
											體感互動系統實作			2	2	設計專案實務(一)	2	2			
											創新服務設計(一)	2	2			設計專案實務(二)			2	2	
											創新服務設計(二)			2	2	創業管理			2	2	
		建議選修學分	4	4	6	6	建議選修學分	6	6	6	6	建議選修學分	6	6	6	6	建議選修學分	10	10	12	12
		合 計	16	16	18	18	合 計	18	18	18	18	合 計	18	18	18	18	合 計	10	10	12	12
備註	1.最低需修滿128學分始得畢業，其中72學分為必修，其餘為選修；選修中有3/4學分需為本系選修。																				
	2.院訂必修課程得在院內其他系修習																				
	3.「粗體」屬技術科目。																				