

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (111學年度入學)

版二：1110414系課委會、1110420院課委會、1110510校課委會

版三：1110822系課委會、1110825院課委會、1110902校課委會

	一年級(111學年度)				二年級(112學年度)				三年級(113學年度)				四年級(114學年度)				學分/時數				
	科目	一		二		科目	一		二		科目	一		二		科目		一		二	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
通識必修	國文	2	2	2	2	英文	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	32/32
	體育	2	2	2	2	藝術欣賞	2	2			發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	
						生涯與職業發展			2	2											
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		8/8
	設計概論	2	2																		
	資訊概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	6	6	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	基礎素描	2	2			遊戲開發實務(一)	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2			微電影製作(一)	2	2			42/42
	影像處理應用	2	2			動畫(一)	2	2			攝錄影實務(一)	2	2			數位行銷			2	2	
	色彩學			2	2	影視原理(一)	2	2			影視合成實務(一)	2	2								
	攝影實務			2	2	數位網頁設計	2	2			網頁程式設計(一)	2	2								
	遊戲設計導論			2	2	故事腳本與分鏡			2	2	影視剪輯實務	2	2								
						設計繪畫			2	2	攝錄影實務(二)			2	2						
						動態網頁設計			2	2	網頁程式設計(二)			2	2						
	小計	4	4	6	6	小計	8	8	6	6	小計	10	10	4	4	小計	2	2	2	2	
專業選修	基本設計(一)	2	2			互動媒體設計(一)	2	2			場景與動畫	2	2			校外實習(一)	9	9			46/46
	角色設計			2	2	動漫創作	2	2			動畫製作實務(一)	2	2			數位音樂製作	2	2			
	邏輯設計			2	2	多媒體證照實務	2	2			時尚商品設計	2	2			多媒體網路資料庫系統	2	2			
	電腦繪圖			2	2	生活創意商品設計(一)	2	2			設計企劃			2	2	展示設計	2	2			
	基本設計(二)			2	2	互動媒體設計(二)			2	2	動畫製作實務(二)			2	2	設計專案實務(一)	2	2			
						遊戲美術設計			2	2	媒體素養			2	2	校外實習(二)			9	9	
						遊戲開發實務(二)			2	2	影像語言			2	2	專案管理			2	2	
						介面資訊設計			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2	微電影製作(二)			2	2	
						生活創意商品設計(二)			2	2	影視合成實務(二)			2	2	多媒體互動裝置應用程式			2	2	
						設計美學			2	2	地方創生與設計			2	2	設計專案實務(二)			2	2	
						影視原理(二)			2	2						延展實境			2	2	
						動畫(二)			2	2											
建議選修學分	2	2	6	6	建議選修學分	6	6	8	8	建議選修學分	2	2	8	8	建議選修學分	6	6	8	8		
128	合計	16	16	18	18	合計	18	18	18	18	合計	16	16	16	16	合計	12	12	14	14	128/128

備註 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中82學分為必修，其餘為選修；選修中至少有34學分需為本系選修。
2.粗體字為技術科目。