

僑光科技大學 進修部 四技 資訊科技系 課程表 (109學年度入學)

版二：1090515系課委、1090521院課委、1090602校課委

版三：1110413系課委、1110427院課委、1110510校課委會

	109學年度				110學年度				111學年度				112學年度				學分	時數		
	一學期		二學期		學 期		一學期		二學期		學 期		一學期		二學期					
	學分	時數	學分	時數	科目名稱	學分	時數	學分	時數	科目名稱	學分	時數	學分	時數	科目名稱	學分			時數	
通識必修	國文	2	2	2	2	生涯與職能發展	2	2	發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2		
	體育	2	2	2	2	藝術欣賞			2	2	發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2		
						英文	2	2	2	2										
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4		
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																	
	設計概論	2	2																	
	創意思考			2	2															
	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0		
專業必修	資訊軟體應用(一)	2	2			網站架設證照實務	2	2	資訊專論(一)	2	2									
	計算機概論與資訊倫理	2	2			C語言程式設計	2	2	軟體工程	2	2									
	電腦美工繪圖	2	2			電子商務	2	2	資訊專論(二)			2	2							
	影像處理實作	2	2			資料處理與分析	2	2	人工智慧			2	2							
	電腦網路			3	3	資料結構			3	3										
	資訊軟體應用(二)			2	2	資料庫系統			3	3										
	雲端服務概論			2	2	作業系統	2	2												
	小計	8	8	7	7	小計	8	8	8	8	小計	4	4	4	4	小計	0	0		
專業選修	電競產業識讀	2	2			嵌入式自走車應用實務	2	2	資通安全實習	2	2			校外實習(一)	9	9				
	物聯網概論	2	2			多媒體證照實務	2	2	行動應用開發實作	2	2			智慧生活與Android應用實務	2	2				
	2D電腦動畫			2	2	遊戲產業概論	2	2	遊戲腳本設計	2	2			虛擬實境	2	2				
	遊戲訓練			2	2	電子競技發展史	2	2	人機介面實習	2	2			互動多媒體電子書製作	2	2				
	影片剪輯實務			2	2	電競賽事賽評	2	2	遊戲社群資源應用	2	2			大數據個案探討	2	2				
						電競賽事企劃與實作	2	2	電競賽事經營	2	2			產品人因工程	2	2				
						資訊管理系統	2	2	新媒體實務	2	2			節目製作	2	2				
						社群軟體開發應用			2	2	資料挖掘	2	2		遊戲賽事實務	2	2			
						電腦視覺			2	2	動態網頁設計	2	2		校外實習(二)			9	9	
						大數據資料分析			2	2	3D電腦動畫			2	2	智慧型機器人			2	2
						電競場域實作			2	2	遊戲互動設計			2	2	擴增實境			3	3
						電競戰術分析			2	2	智慧生活科技			2	2	穿戴裝置物聯網應用			2	2
						直播軟體應用			2	2	進階動態網頁程式實作			2	2	戰隊分析師培訓			2	2
						電競戰術建購			2	2	電競遊戲產業證照實務			2	2	電子競技教練培訓			2	2
						Java物件導向程式設計			2	2	雲端實務應用			2	2					
											體感互動系統實作			2	2					
											演算法			2	2					
	建議選修學分	2	2	4	4	建議選修學分	6	6	6	6	建議選修學分	10	10	8	8	建議選修學分	8	8	7	7
	合計	18	18	17	17	合計	18	18	18	18	合計	18	18	16	16	合計	12	12	11	11
	備註	1.最低需修滿128學分始得畢業，其中79學分為必修，其餘為選修；選修中有34學分需為本系選修。 2.運算思維與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。 3.粗體字為專業或技術科目。																		