

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (109學年度入學)

版一：1090306系課委會、1090311院課委會、1090324校課委會 版二：1110414系課委會、1110420院課委會、1110510校課委會

	一年級(109學年度)				二年級(110學年度)				三年級(111學年度)				四年級(112學年度)				學分/時數					
	科目				科目				科目				科目									
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數						
通識必修	國文	2	2	2	2	英文	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	32/32	
	體育	2	2	2	2	藝術欣賞	2	2			發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2		
							生涯與職能發展			2	2											
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4		
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		6/6	
	設計概論	2	2																			
	創意思考			2	2																	
	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0		
專業必修	平面攝影實務	2	2			遊戲開發實務(一)	2	2			數位行銷	2	2							42/42		
	基礎素描	2	2			動畫(一)	2	2			攝錄影實務(一)	2	2									
	遊戲設計導論	2	2			影視原理(一)	2	2			影視合成實務(一)	2	2									
	色彩學			2	2	故事脚本與分鏡	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2									
	設計繪畫			2	2	影視原理(二)			2	2	攝錄影實務(二)			2	2							
	邏輯設計			2	2	動態網頁設計			2	2	影視合成實務(二)			2	2							
						動畫(二)			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2							
						遊戲開發實務(二)			2	2												
	小計	6	6	6	6	小計	8	8	8	8	小計	8	8	6	6	小計	0	0	0		0	
專業選修	電腦繪圖實務	3	3			互動媒體設計(一)	2	2			場景與動畫	2	2		產學實務(一)	2	2			48/48		
	角色設計	2	2			動漫創作	2	2			動畫製作實務(一)	2	2		微電影製作(一)	3	3					
	影像處理與應用			3	3	遊戲美術設計	2	2			網頁程式設計(一)	3	3		跨平台網頁設計	3	3					
	數位網頁設計			3	3	互動媒體設計(二)			2	2	影像語言			2	2	數位展示設計	2	2				
						影視製片			2	2	設計企劃			2	2	校外實習(一)	9	9				
						媒體素養			2	2	動畫製作實務(二)			2	2	設計實務(一)	3	3				
											網頁程式設計(二)			3	3	數位音樂製作	2	2				
															多媒體網路資料庫系統	3	3					
															微電影製作(二)			3	3			
															跨平台程式設計			3	3			
															校外實習(二)			9	9			
															產學實務(二)			2	2			
															設計實務(二)			3	3			
															多媒體互動裝置應用程式			3	3			
														專案管理			2	2				
														延展實境			2	2				
建議選修學分	5	5	6	6	建議選修學分	4	4	4	4	建議選修學分	5	5	5	5	建議選修學分	11	11	8	8			
128	合計	19	19	18	18	合計	16	16	16	16	合計	17	17	15	15	合計	15	15	12	12	128/128	

- 備註
- 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中80學分為必修，其餘為選修；選修中至少有36學分需為本系選修。
 - 2.運算思維與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。
 - 3.粗體字為技術科目。