

僑光科技大學 日間部 四技 資訊科技系 課程表(110學年度入學)

版四：1110413系課委會、1110420院課委、1110510校課委會

		110學年度				111學年度				112學年度				113學年度				學分	時數
科 目		一學期	二學期	科 目	一學期	二學期	科 目	一學期	二學期	科 目	一學期	二學期	科 目	一學期	二學期				
		學時數	學時數		學時數	學時數		學時數	學時數		學時數	學時數		學時數	學時數	學時數	學時數	學時數	
通識必修	大一英文	2	2	大二英文	2	2	英文證照實務			0	2								
	國文	2	2	發展性通識	2	2	發展性通識			2	2								
	體育	2	2	積中講座			發展性通識	2	2										
	懿德講堂	2	2				發展性通識	2	2										
	資訊軟體應用																		
	小計	8	8	小計	4	4	小計	4	4	2	4	小計	0	0	0	0			
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																
	設計概論	2	2																
	創意思考																		
	小計	4	4	小計	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
專業必修	C++程式設計	3	3	資料結構	3	3	軟體工程	2	2										
	計算機概論與資訊倫理	2	2	Java物件導向程式設計	2	2	機器學習	3	3										
	資料處理與分析	2	2	系統分析	2	2	專題製作(一)	1	1										
	數位系統導論	2	2	作業系統			專題製作(二)			1	1								
	服務學習	0	1	資料庫系統			證照實務			1	1								
	勞作教育						人工智慧			3	3								
	C#物件導向程式設計						資訊創新個案研討			1	1								
	離散數學																		
	電腦網路																		
	小計	9	10	小計	7	7	小計	6	6	6	6	小計	0	0	0	0			
必修修													資訊安全實習	3	3				
													大數據個案探討	3	3				
													節目製作	2	2				
													校外實習(一)	9	9				
													資訊產業創業實務		2				
													行動服務科技		3				
													數位典藏與資訊檢索		3				
												校外實習(二)		9					
院定必修							職場英文(一)	2	2										
							職場英文(二)			2	2								
共同必修	數值分析	2	2				資訊素養與職場倫理			2	2	書報討論(一)	2	2					
	線性代數						演算法			3	3	書報討論(二)		2	2				
夜校專班	專業證照實作(一)	3	3	產學實務(一)	3	3	職場體驗實習(一)	3	3										
	專業證照實作(二)			產學實務(二)			職場體驗實習(二)			3	3								
跨平台行動數據應用模組	雲端服務概論			無線傳輸與雲端應用實務	3	3	資料庫程式設計實作	3	3			大數據個案探討	3	3					
				Linux系統管理實務	3	3	AI與自動化設計	2	2			數位訊號處理與電腦音樂	3	3					
				跨平台網頁程式設計	3	3	跨域整合程式設計	2	2			行動服務科技		3	3				
				無線行動網路概論			大數據資料分析實務	3	3			專案管理		3	3				
				電子商務			資料挖掘			3	3								
				APP開發實務			雲端服務平台實作			3	3								
				Php動態網頁程式實作															
專業選修	物聯網概論			計算機結構	3	3	智慧生活與物聯網應用實務	3	3			虛擬實境	3	3					
				多媒體證照實務	3	3	網頁設計證照實務	3	3			擴增實境	3	3					
				嵌入式自行車應用實務	3	3	3D電腦動畫	3	3			節目製作	2	2					
				電競賽事企劃與實作	2	2	嵌入式系統實務	3	3			數位典藏與資訊檢索		3	3				
				數位影像處理	3	3	新媒體實務	3	3			電子競技教練培訓		2	2				
				遊戲設計實務	3	3	通訊網路模型與分析	3	3										
				數位媒體製作與處理			類神經網路與實務			3	3								
				電競產業識讀	2	2	體感互動系統實作			3	3								
				電腦視覺	3	3	電競遊戲產業證照實務			2	2								
				電競場域實作	2	2	穿戴裝置物聯網應用			3	3								
跨領域課程				互動媒體設計(一)	3	3	資訊科技導入新零售服務專題			2	2								
				互動媒體設計(二)															
							遊戲開發製作(一)	3	3										
						遊戲開發製作(二)			3	3									
	建議選修學分	2	2	建議選修學分	9	9	建議選修學分	6	6	6	6	建議選修學分	8	8	8	8			
	合計	23	24	合計	20	20	合計	16	16	14	16	合計	8	8	8	8			

備註

- 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中77學分為必修，其餘為選修；選修中有3/4學分需為本系專業選修。
- 2.修習本院跨領域課程之外系選修課，並取得跨領域課程證書，該課程得列入本系選修。
- 3.模組選修科目數下限：主要模組4門課，跨模組2門課；完成者核發模組證書。
- 4.粗體字為專業或技術科目。
- 5.四上「校外實習(一)」與「資訊安全實習」二擇一為必修之科目；四下「校外實習(二)」與「資訊產業創業實務」二擇一為必修之科目。(不可退選)