

附件 7：設資院-多遊系日四技 113 級入學課程表

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (113學年度入學)

版一：1130223系課委會、1130327院課委會、1130409校課委會；版二：1130515系課委會、1130529院課委會、1130611校課委會；  
版三：1140514系課委會、1140520院課委會、1140603校課委會；版四：1140820系課委會、1140827院課委會、1141007校課委會；  
版五：1150224系課委會、1150320院課委會、1150331校課委會；版六：1150617系課委會、1150622院課委會、1150702校課委會

|         | 一年級(113學年度) |        |    |    | 二年級(114學年度) |            |        |    | 三年級(115學年度) |    |             |              | 四年級(116學年度) |    |    |             | 學分/時數    |    |    |    |         |
|---------|-------------|--------|----|----|-------------|------------|--------|----|-------------|----|-------------|--------------|-------------|----|----|-------------|----------|----|----|----|---------|
|         | 科 目         | 一      |    | 二  |             | 科 目        | 一      |    | 二           |    | 科 目         | 一            |             | 二  |    | 科 目         |          | 一  |    | 二  |         |
|         |             | 學分     | 時數 | 學分 | 時數          |            | 學分     | 時數 | 學分          | 時數 |             | 學分           | 時數          | 學分 | 時數 |             |          | 學分 | 時數 | 學分 | 時數      |
| 通識必修    | 大一-英文       | 2      | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-社會導論 | 2      | 2  |             |    | 發展性通識-人文導論  | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 國文          | 2      | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-自然導論 | 2      | 2  |             |    | 發展性通識-人文整合  |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 體育          | 2      | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-社會整合 |        |    | 2           | 2  |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 服務學習(一)     | 1      | 1  |    |             | 發展性通識-自然整合 |        |    | 2           | 2  |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 服務學習(二)     |        |    | 1  | 1           |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 小計          | 7      | 7  | 7  | 7           | 小計         | 4      | 4  | 4           | 4  | 小計          | 2            | 2           | 2  | 2  | 小計          | 0        | 0  | 0  | 0  |         |
| 院訂必修    | 設計概論        | 2      | 2  |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 資訊概論        | 2      | 2  |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 運算思維與程式設計   |        |    | 2  | 2           |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 創意思考        |        |    | 2  | 2           |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 小計          | 4      | 4  | 4  | 4           | 小計         | 0      | 0  | 0           | 0  | 小計          | 0            | 0           | 0  | 0  | 小計          | 0        | 0  | 0  | 0  |         |
| 專業必修    | 電腦繪圖        | 2      | 2  |    |             | 動畫(一)      | 3      | 3  |             |    | 設計企劃        | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 基礎素描        | 2      | 2  |    |             | 遊戲開發實務(一)  | 3      | 3  |             |    | 介面資訊設計      | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 攝影實務        | 2      | 2  |    |             | 基礎影視原理     | 2      | 2  |             |    | AI新媒體實務     | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 網頁設計        | 2      | 2  |    |             | 動態網頁設計     | 2      | 2  |             |    | 專題實作        |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 遊戲設計導論      |        |    | 2  | 2           | 故事腳本與分鏡    |        |    | 2           | 2  | APP製作       |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 影像處理應用      |        |    | 2  | 2           | 動畫(二)      |        |    | 3           | 3  | 證照實務        |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 色彩學         |        |    | 2  | 2           | 遊戲開發實務(二)  |        |    | 3           | 3  |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         | 資訊軟體應用      |        |    | 2  | 2           |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    |             |          |    |    |    |         |
| 選項必修(一) |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 設計專題(一)     | 3        | 3  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 校外實習(一)     | 3*       | 3* |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 創業實習(一)     | 3*       | 3* |    |    |         |
| 選項必修(二) |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 設計專題(二)     |          |    | 3  | 3  |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 校外實習(三)     |          |    | 3* | 3* |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    |             |              |             |    |    | 創業實習(三)     |          |    | 3* | 3* |         |
|         | 小計          | 8      | 8  | 8  | 8           | 小計         | 10     | 10 | 8           | 8  | 小計          | 6            | 6           | 6  | 6  | 小計          | 3        | 3  | 3  | 3  |         |
| 院訂選修    |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 職場情境英文      | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 職場英文(一)     | 2            | 2           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 職場英文(二)     |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
| 專業選修    | 3D基礎建模      |        |    | 2  | 2           | 互動媒體設計(一)  | 3      | 3  |             |    | 遊戲開發製作(一)   | 3            | 3           |    |    | 校外實習(二)     | 6*       | 6* |    |    |         |
|         | 影視與數位媒體     |        |    | 2  | 2           | 多媒體實務      | 3      | 3  |             |    | 動畫製作實務(一)   | 3            | 3           |    |    | 創業實習(二)     | 6*       | 6* |    |    |         |
|         | 遊戲美術設計      |        |    | 2  | 2           | 角色設計       | 2      | 2  |             |    | 影視合成實務(一)   | 2            | 2           |    |    | 微電影創作(一)    | 2        | 2  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 邏輯設計       | 2      | 2  |             |    | 攝錄影實務       | 2            | 2           |    |    | 雲端多媒體程式開發   | 3        | 3  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 視覺傳達       | 2      | 2  |             |    | 互動網頁程式設計(一) | 3            | 3           |    |    | 數位展示設計      | 3        | 3  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 國際溝通實戰英文   | 2      | 2  |             |    | 人工智慧應用      | 3            | 3           |    |    | 多媒體互動裝置應用程式 | 3        | 3  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 互動媒體設計(二)  |        |    | 3           | 3  | 延展實境(一)     | 2            | 2           |    |    | 互動遊戲情境實務    | 3        | 3  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 物件導向程式設計   |        |    | 3           | 3  | 媒體素養        | 2            | 2           |    |    | 社群媒體經營      | 2        | 2  |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 動漫創作       |        |    | 2           | 2  | 遊戲開發製作(二)   |              |             | 3  | 3  | 校外實習(四)     |          |    | 6* | 6* |         |
|         |             |        |    |    |             | 影視剪輯實務     |        |    | 2           | 2  | 動畫製作實務(二)   |              |             | 3  | 3  | 創業實習(四)     |          |    | 6* | 6* |         |
|         |             |        |    |    |             | 影像語言       |        |    | 2           | 2  | 互動網頁程式設計(二) |              |             | 3  | 3  | 專案管理        |          |    | 2  | 2  |         |
|         |             |        |    |    |             | 設計繪畫       |        |    | 2           | 2  | 影視合成實務(二)   |              |             | 2  | 2  | 微電影創作(二)    |          |    | 2  | 2  |         |
|         |             |        |    |    |             | 進階影視原理     |        |    | 2           | 2  | AI自媒體創作     |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 伺服器網頁設計    |        |    | 2           | 2  | 數位行銷        |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 視覺資訊設計     |        |    | 2           | 2  | 延展實境(二)     |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 數位音樂製作     |        |    | 2           | 2  | 多媒體網路資料庫系統  |              |             | 3  | 3  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 創業實務        |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 元宇宙實務       |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             |            |        |    |             |    | 簡報與溝通技巧     |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 跨領域學程       | 雲端數位服務 | 2  | 2  |             |            | 遊戲設計實務 | 3  | 3           |    |             | 智慧生活與物聯網應用實務 | 3           | 3  |    |             | 資料視覺化與分析 | 3  | 3  |    |         |
| 設計觀察    |             |        |    | 2  | 2           | 場域活化設計     | 2      | 2  |             |    | 雲端資料庫建置     | 3            | 3           |    |    | 生成式人工智慧     | 2        | 2  |    |    |         |
| 表現技法    |             |        |    | 2  | 2           | 3D電腦繪圖(一)  | 3      | 3  |             |    | 腳本設計與影音創作   | 3            | 3           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 智慧生活科技     | 2      | 2  |             |    | 人工智慧        | 3            | 3           |    |    |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 電競場域實作     |        |    | 3           | 3  | 體感互動系統實作    |              |             | 3  | 3  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 3D電腦繪圖(二)  |        |    | 3           | 3  | 遊戲互動設計      |              |             | 3  | 3  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 電腦視覺       |        |    | 3           | 3  | 社群媒體經營      |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         |             |        |    |    |             | 手機APP開發實務  |        |    | 3           | 3  | 社會設計        |              |             | 2  | 2  |             |          |    |    |    |         |
|         | 建議選修學分      | 0      | 0  | 2  | 2           | 建議選修學分     | 5      | 5  | 7           | 7  | 建議選修學分      | 9            | 9           | 11 | 11 | 建議選修學分      | 6        | 6  | 2  | 2  |         |
|         | 合 計         | 19     | 19 | 21 | 21          | 合 計        | 19     | 19 | 19          | 19 | 合 計         | 17           | 17          | 19 | 19 | 合 計         | 9        | 9  | 5  | 5  | 128/128 |

- 備註
1. 最低需修滿128學分始得畢業，其中86學分為必修，其餘為選修；選修中至少有31學分需為本系選修。
  2. 修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
  3. 選項必修(一)課程為「設計專題(一)」、「校外實習(一)」與「創業實習(一)」三擇一；選項必修(二)課程為「設計專題(二)」、「校外實習(二)」與「創業實習(二)」三擇一。選擇「校外實習(一)」者須同時加修「校外實習(二)」選修課；選擇「校外實習(三)」者須同時加修「校外實習(四)」選修課；選擇「創業實習(一)」者須同時加修「創業實習(二)」選修課；選擇「創業實習(三)」者須同時加修「創業實習(四)」選修課。
  4. ★校外實習(一)~(四)及創業實習(一)~(四)時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
  5. 粗體字為技術科目。
  6. 院訂必修課程得在院內其他系重補修。