

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (中州109學年度入學專班)

版次一：1120817系課委會通過、1120824院課委通過、1121017校課委通過

	一年級(109學年度)				二年級(110學年度)				三年級(111學年度)				四年級(112學年度)				學分/時數			
	科目		學分		科目		學分		科目		學分		科目		學分					
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數				
通識必修	中國文學	2	2			人文藝術(一)	2	2			自然科學(一)	2	2							
	英文(一)	2	2			社會素養(一)	2	2			生活應用(一)	2	2							
	資訊概論	3	3			人文藝術(二)			2	2	自然科學(二)			2	2					
	服務學習(一)	1	1			社會素養(二)			2	2	生活應用(二)			2	2					
	體育(一)	2	2																	
	應用中文			2	2															
	英文(二)			2	2															
	三創課程			2	2															
	體育(二)			2	2															
服務學習(二)			0	2																
小計	10	10	8	10	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	0	0	0	0	
院訂必修	物理(一)	2	2			科技英文導讀	2	2												
	基礎數學	3	3																	
	物理(二)			2	2															
	微積分			3	3															
	程式設計基礎			3	3															
小計	5	5	8	8	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	電腦繪圖	2	2			3D遊戲程式設計(一)	3	3			資料庫原理	3	3							
	基礎素描	2	2			2D遊戲設計(一)	2	2			3D角色建模設計	2	2							
	攝影實務	2	2			3D繪圖基礎	2	2			影音剪輯			2	2					
	網頁設計	2	2			3D遊戲程式設計(二)			2	2	動作捕捉及編輯			2	2					
	遊戲設計導論			2	2	手機程式設計(一)			2	2	專題製作(一)			1	1					
	影像處理應用			2	2	遊戲企劃			2	2	遊戲引擎			3	3					
	色彩學			2	2	3D動畫設計(一)			2	2										
	資訊軟體應用			2	2															
	小計	8	8	8	8	小計	7	7	8	8	小計	5	5	8	8	小計	3	3	3	3
選項必修(一)															畢業專題(一)	3	3			
															校外實習(一)	9	9*			
選項必修(二)															畢業專題(二)			3	3	
															校外實習(二)			9	9*	
院訂選修																				
專業選修	影音短片製作			2	2	腳本創作	2	2			職場英文(一)	2	2							
	設計概論	2	2			多媒體與遊戲行銷	2	2			職場英文(二)			2	2					
	運算思維與程式設計			2	2	數位音效			2	2	手機程式設計(二)	2	2			微電影創作(一)	2	2		
	創意思考			2	2	數位網頁設計	3	3			3D遊戲程式設計(三)	2	2			雲端多媒體程式開發	3	3		
	3D基礎建模	2	2			2D動畫(一)	3	3			互動式網頁設計	2	2			數位展示設計	3	3		
	影視與數位媒體	2	2			遊戲開發實務(一)	3	3			遊戲介面設計	2	2			媒體素養	2	2		
	遊戲美術設計	2	2			基礎影視原理	2	2			2D遊戲設計(二)	2	2			角色設計	2	2		
						互動媒體設計(一)	3	3			多媒體與遊戲行銷	2	2			多媒體互動裝置應用程式		3	3	
						多媒體證照實務	3	3			英文檢定(一)	2	2			微電影創作(二)		2	2	
						邏輯設計	2	2			3D遊戲程式設計(四)			2	2	互動遊戲情境實務		3	3	
						進階影視原理	2	2			電腦硬體裝修			2	2	專案管理		2	2	
						視覺傳達	2	2			多媒體創意應用			2	2	元宇宙實務		2	2	
						故事腳本與分鏡			2	2	物聯網概論			3	3	社群媒體經營		2	2	
						動畫(二)			3	3	設計企劃			2	2					
						遊戲開發實務(二)			3	3	動畫製作實務(一)			3	3					
						動態網頁設計			2	2	影視合成實務(一)			2	2					
						動漫創作			2	2	攝錄影實務(一)			2	2					
						互動媒體設計(二)			3	3	互動網頁程式設計(一)			3	3					
						影視剪輯實務			2	2	遊戲開發製作(一)			3	3					
						物件導向程式設計			3	3	遊戲開發製作(二)			3	3					
						數位音樂製作			2	2	延展實境(一)			2	2					
						設計繪畫			2	2	新媒體實務			2	2					
						伺服器網頁設計			2	2	介面資訊設計			2	2					
						APP製作			2	2	專題實作			2	2					
						視覺資訊設計			2	2	動畫製作實務(二)			3	3					
									2	2	影視合成實務(二)			2	2					
									2	2	攝錄影實務(二)			2	2					
									2	2	遊戲開發製作(二)			3	3					
									2	2	互動網頁程式設計(二)			3	3					
									2	2	多媒體網路資料庫系統			3	3					
									2	2	數位行銷			2	2					
									2	2	延展實境(二)			2	2					
								2	2	人工智慧應用			3	3						
跨領域課程	AWS雲端數位服務	2	2			遊戲設計實務	3	3			智慧生活與物聯網應用實務	3	3							
	設計觀察			2	2	場域活化設計	2	2			雲端資料庫建置	3	3							
	表現技法			2	2	3D電腦繪圖(一)	3	3			腳本設計與影音創作	3	3							
						電競場域實作			3	3	體感互動系統實作			3	3					
					3D電腦繪圖(二)			3	3	遊戲互動設計			3	3						
					電腦視覺			3	3	社會設計			2	2						
建議選修學分	0	0	0	0	建議選修學分	4	4	4	4	建議選修學分	5	5	4	4	建議選修學分	6	6	6	6	
128	合計	23	23	24	26	合計	17	17	16	16	合計	14	14	16	16	合計	9	9	9	9

備註
 1.最低需修滿128學分始得畢業。其中99學分為必修，其餘為選修；選修中有21學分需為本系選修。
 2.四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選項必修之科目；四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選項必修之科目。
 3.選項必修(一)需修習取得3學分、選項必修(二)需修習取得3學分，選項必修多取得的學分列計為本系選修。
 4.★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
 5.修習本院跨領域課程之外系選修課，並取得跨領域課程證書，該課程得列入本系選修。
 6.院訂必修課程得在院內其他系修習。

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (中州109學年度入學專班)

版次一：1120817系課委會通過、1120824院課委通過、1121017校課委通過

		一年級(109學年度)				二年級(110學年度)				三年級(111學年度)				四年級(112學年度)				學分/時數				
科 目		一		二		科 目		一		二		科 目		一		二						
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數		學分	時數		
通識必修	中國文學	2	2			自然科學(一)	2	2			人文藝術(一)	2	2			發展性通識	2	2			37/37	
	英文(一)	2	2			生活應用(一)	2	2			社會素養(一)	2	2			發展性通識			2	2		
	資訊概論	3	3			自然科學(二)			2	2	人文藝術(二)			2	2							
	體育(一)	2	2			生活應用(二)			2	2	社會素養(二)			2	2							
	應用中文			2	2																	
	英文(二)			2	2																	
	三創課程			2	2																	
	體育(二)			2	2																	
小計	9	9	8	8	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	2	2	2	2			
院訂必修	物理(一)	2	2																		15/15	
	基礎數學	3	3																			
	科技英文導讀	2	2																			
	物理(二)			2	2																	
	微積分			3	3																	
	程式設計基礎			3	3																	
小計	7	7	8	8	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
專業必修					多媒體概論	2	2			資料庫原理	3	3			設計企劃	2	2			38/38		
					2D遊戲設計(一)	2	2			3D遊戲程式設計(二)	2	2			影視合成實務(一)	2	2					
					3D繪圖基礎	2	2			3D動畫設計	2	2			故事腳本與分鏡	2	2					
					遊戲企劃			2	2	系統分析設計			3	3	影視原理(一)	2	2					
					手機程式設計(一)			2	2	影音剪輯			2	2	影視合成實務(二)			2	2			
					3D遊戲程式設計(一)			2	2						色彩學			2	2			
小計	0	0	0	0	小計	6	6	6	6	小計	7	7	5	5	小計	8	8	6	6			
專業選修	基礎素描	2	2			數位繪圖	2	2			3D遊戲場景設計	3	3		專題實務(一)	4	4			38/38		
	影像處理應用	2	2			網頁設計	2	2			2D遊戲設計(二)	2	2		人工智慧	2	2					
	基本設計(一)	2	2			伺服器架站實務	2	2			網站程式設計			3	3	微電影製作(一)	2	2				
	攝影實務			2	2	電腦動畫基礎			2	2	物聯網概論			2	2	數位展示設計	2	2				
	遊戲設計導論			2	2	互動式網頁設計			2	2	3D遊戲程式設計(三)			2	2	數位音樂製作	2	2				
	角色設計			2	2	數位影像處理			2	2	資訊倫理	3	3			多媒體網路資料庫系統	2	2				
	邏輯設計			2	2	遊戲開發實務(一)	2	2			手機程式設計(二)	2	2			新媒體實務	2	2				
	電腦繪圖			2	2	動畫(一)	2	2			遊戲介面設計	2	2			元宇宙實務	2	2				
	基本設計(二)			2	2	動態網頁設計			2	2	電腦硬體裝修			2	2	專題實務(二)			4		4	
	電競產業識讀	2	2			動畫(二)			2	2	遊戲美術企劃			2	2	伺服器網頁設計			2		2	
	創新產業概論			2	2	互動媒體設計(一)	2	2			3D動畫實務			3	3	電子商務			2		2	
						動漫創作	2	2			數位行銷	2	2			微電影製作(二)			2		2	
						多媒體實務	2	2			攝錄影實務(一)	2	2			多媒體互動裝置應用程式			2		2	
						生活創意商品設計(一)	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2			專案管理			2		2	
						遊戲美術設計	2	2			動畫製作實務(一)	2	2			延展實境			2		2	
						互動媒體設計(二)			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2	APP製作			2		2	
						遊戲開發實務(二)			2	2	攝錄影實務(二)			2	2							
						介面資訊設計			2	2	動畫製作實務(二)			2	2							
						生活創意商品設計(二)			2	2	互動網頁程式設計(一)	3	3									
						設計美學			2	2	視覺傳達	2	2									
					設計繪畫			2	2	場景與動畫	2	2										
					視覺資訊設計	2	2			互動網頁程式設計(二)			3	3								
					資料處理與分析	2	2			資通安全實習	2	2										
					大數據資料分析			2	2	遊戲互動設計			2	2								
建議選修學分	0	0	0	0	建議選修學分	6	6	6	6	建議選修學分	5	5	7	7	建議選修學分	6	6	8	8			
128	合計	16	16	16	16	合計	16	16	16	16	合計	16	16	16	16	合計	16	16	16	16	128/128	
備註	1.最低需修滿128學分始得畢業，其中90學分為必修，其餘38學分為選修；選修中至少有28學分需為本系選修。 2.院訂必修課程得在院內其他系修習。																					