僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (110學年度入學)

版六：1121221系課委會、1121227院課委會、1130109校課委會；版七：1130515系課委會、1130529院課委會、1130611校課委會

	一年級(110學年度)				二年級(111學年度)				三年級(112學年度)				四年級(113學年度)				
		一		二		一		二		一		二		一		二	
	科　目	學分	時數	學分	時數	科　目	學分	時數	學分	時數	科　目	學分	時數	學分	時數	科　目	學分	時數	學分	時數	學分/時數
通識必修	大一英文	2	2	2	2	大二英文	2	2	2	2	英文證照實務	0	2								30/32
	國文	2	2	2	2	積中講座	2	2			發展性通識	2	2								
	體育	2	2	2	2	發展性通識			2	2	發展性通識			2	2						
	資訊軟體應用	2	2								發展性通識			2	2						
	懿德講堂			2	2																
	小計	8	8	8	8	小計	4	4	4	4	小計	2	4	4	4	小計	0	0	0	0	
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		6/6
	設計概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	**電腦繪圖**	2	2			**數位網頁設計**	3	3			**設計企劃**	2	2								52/56
	影視與數位媒體	2	2			影視原理(一)	2	2			**證照實務**			0	2						
	基礎素描	2	2			**動畫(一)**	3	3			**專題實作**			2	2						
	遊戲設計導論	2	2			**遊戲開發實務(一)**	3	3													
	平面攝影實務	2	2			**故事腳本與分鏡**	2	2													
	勞作教育	0	1			影視原理(二)			2	2											
	影像處理與應用			3	3	**動畫(二)**			3	3											
	色彩學			2	2	**遊戲開發實務(二)**			3	3											
	邏輯設計			2	2	**動態網頁設計**			2	2											
	設計繪畫			2	2																
	服務學習			0	1																
選項必修(一)																**設計專題(一)**	3	3			
																校外實習(一)	9	9★			
選項必修(二)																**設計專題(二)**			3	3	
																校外實習(二)			9	9★	
	小計	10	11	9	10	小計	13	13	10	10	小計	2	2	2	4	小計	3	3	3	3	
院訂選修											職場英文(一)	2	2								40/40
											職場英文(二)			2	2						
專業選修	數位音樂製作			2	2	互動媒體設計(一)	3	3			**動畫製作實務(一)**	3	3			微電影創作(一)	2	2			
	角色設計			2	2	遊戲美術設計	2	2			**影視合成實務(一)**	2	2			雲端多媒體程式開發	3	3			
						動漫創作			2	2	**攝錄影實務(一)**	2	2			數位展示設計	3	3			
						互動媒體設計(二)			3	3	互動網頁程式設計(一)	3	3			**產學實務(一)**	2	2			
						影視製片			2	2	物件導向程式設計	3	3			媒體素養	2	2			
											遊戲開發製作(一)	3	3			視覺傳達	2	2			
											延展實境(一)	2	2			多媒體互動裝置應用程式			3	3	
											新媒體實務	2	2			微電影創作(二)			2	2	
											介面資訊設計	2	2			**互動遊戲情境實務**			3	3	
											動畫製作實務(二)			3	3	專案管理			2	2	
											影視合成實務(二)			2	2	**產學實務(二)**			2	2	
											攝錄影實務(二)			2	2	**元宇宙實務**			2	2	
											遊戲開發製作(二)			3	3	社群媒體經營			2	2	
											互動網頁程式設計(二)			3	3						
											多媒體網路資料庫系統			3	3						
											數位行銷			2	2						
											APP製作			2	2						
											延展實境(二)			2	2						
											人工智慧應用			3	3						
跨領域學程						**遊戲設計實務**	3	3			智慧生活與物聯網應用實務	3	3								
						電競場域實作			3	3	雲端資料庫建置	3	3								
						電腦視覺			3	3	腳本設計與影音創作	3	3								
											體感互動系統實作			3	3						
											遊戲互動設計			3	3						
											社群媒體經營			2	2						
											社會設計			2	2						
	建議選修學分	0	0	2	2	建議選修學分	3	3	3	3	建議選修學分	11	11	9	9	建議選修學分	6	6	6	6	
	合　計	22	23	21	22	合　計	20	20	17	17	合　計	15	17	15	17	合　計	9	9	9	9	128/134

備註

1.最低需修滿128學分始得畢業，其中88學分為必修，其餘為選修；選修中有30學分需為本系選修。
2.邏輯與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。
3.四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選項必修之科目； 四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選項必修之科目。
4.選項必修(一)需修習取得3學分、選項必修(二)需修習取得3學分，選項必修多取得的學分列計為本系選修。
5.★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
6.粗體字為技術科目。
7.修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
8.院訂必修課程得在院內其他系修習。