

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (112學年度入學)

版一：1120522系課委會、1120531院課委會、1120613校課委會

	一年級(112學年度)				二年級(113學年度)				三年級(114學年度)				四年級(115學年度)				學分/時數					
	科 目	一		二		科 目	一		二		科 目	一		二		科 目		一		二		
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	學分
通識必修	大一英文	2	2	2	2	發展性通識-社會導論	2	2			發展性通識-人文導論	2	2								26/26	
	國文	2	2	2	2	發展性通識-自然導論	2	2			發展性通識-人文整合	2	2									
	體育	2	2	2	2	發展性通識-社會整合			2	2												
	服務學習(一)	1	1			發展性通識-自然整合			2	2												
	服務學習(二)			1	1																	
	小計	7	7	7	7	小計	4	4	4	4	小計	4	4	0	0	小計	0	0	0	0		
院訂必修	設計概論	2	2																		8/8	
	資訊概論	2	2																			
	運算思維與程式設計			2	2																	
	創意思考			2	2																	
	小計	4	4	4	4	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0		
專業必修	電腦繪圖	2	2			動畫(一)	3	3			設計企劃	2	2								50/50	
	基礎素描	2	2			遊戲開發實務(一)	3	3			介面資訊設計	2	2									
	攝影實務	2	2			基礎影視原理	2	2			新媒體實務	2	2									
	網頁設計	2	2			動態網頁設計	2	2			專題實作			2	2							
	遊戲設計導論			2	2	故事腳本與分鏡			2	2	APP製作			2	2							
	影像處理應用			2	2	動畫(二)			3	3												
	色彩學			2	2	遊戲開發實務(二)			3	3												
	資訊軟體應用			2	2																	
	選修必修(一)															畢業專題(一)	3	3				
選修必修(二)															校外實習(一)	9	9*					
小計	8	8	8	8	小計	10	10	8	8	小計	6	6	4	4	小計	3	3	3	3			
院訂選修											職場英文(一)	2	2									
											職場英文(二)			2	2							
專業選修	3D基礎建模			2	2	互動媒體設計(一)	3	3			遊戲開發製作(一)	3	3		微電影創作(一)	2	2				44/44	
	影視與數位媒體			2	2	多媒體實務	3	3			動畫製作實務(一)	3	3		雲端多媒體程式開發	3	3					
	遊戲美術設計			2	2	角色設計	2	2			影視合成實務(一)	2	2		數位展示設計	3	3					
						邏輯設計	2	2			攝錄影實務(一)	2	2		媒體素養	2	2					
						視覺傳達	2	2			互動網頁程式設計(一)	3	3		數位音樂製作	2	2					
						互動媒體設計(二)			3	3	人工智慧應用	3	3		多媒體互動裝置應用程式			3	3			
						物件導向程式設計			3	3	延展實境(一)	2	2		微電影創作(二)			2	2			
						動漫創作			2	2	遊戲開發製作(二)			3	3	互動遊戲情境實務			3	3		
						影視剪輯實務			2	2	動畫製作實務(二)			3	3	專案管理			2	2		
						影像語言			2	2	互動網頁程式設計(二)			3	3	元宇宙實務			2	2		
						設計繪畫			2	2	影視合成實務(二)			2	2							
						進階影視原理			2	2	攝錄影實務(二)			2	2							
						伺服網頁設計			2	2	數位行銷			2	2							
						視覺資訊設計			2	2	延展實境(二)			2	2							
跨領域學程	AWS雲端數位服務	2	2			遊戲設計實務	3	3			智慧生活與物聯網應用實務	3	3									
	設計觀察			2	2	場域活化設計	2	2			雲端資料庫建置	3	3									
	表現技法			2	2	3D電腦繪圖(一)	3	3			腳本設計與影音創作	3	3									
						電競場域實作			3	3	體感互動系統實作			3	3							
						3D電腦繪圖(二)			3	3	遊戲互動設計			3	3							
						電腦視覺			3	3	社群媒體經營			2	2							
建議選修學分	0	0	2	2	建議選修學分	5	5	8	8	建議選修學分	9	9	10	10	建議選修學分	5	5	5	5			
合計	19	19	21	21	合計	19	19	20	20	合計	19	19	14	14	合計	8	8	8	8	128/128		

- 備註
- 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中84學分為必修，其餘為選修；選修中至少有33學分需為本系選修。
 - 2.修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
 - 3.四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選修必修之科目；四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選修必修之科目。
 - 4.選修必修(一)需修習取得3學分、選修必修(二)需修習取得3學分，選修必修多取得的學分列計為本系選修。
 - 5.★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
 - 6.粗體字為技術科目。
 - 7.院訂必修課程得在院內其他系修習。