

僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (112學年度入學)

版一：1120522系課委會、1120531院課委會、1120613校課委會；版二：1121221系課委會、1121227院課委會、1130109校課委會

|         | 一年級(112學年度)  |    |    |    | 二年級(113學年度) |            |    |    | 三年級(114學年度)  |            |             |    | 四年級(115學年度) |             |          |        | 學分/時數 |   |   |                                   |   |
|---------|--|----|----|----|-------------|------------|----|----|--------------|------------|-------------|----|-------------|-------------|----------|--------|-------|---|---|-----------------------------------|---|
|         | 科目   |    | 科目 |    | 科目          |            | 科目 |    | 科目           |            | 科目          |    | 科目          |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 學分   | 時數 | 學分 | 時數 | 學分          | 時數         | 學分 | 時數 | 學分           | 時數         | 學分          | 時數 | 學分          | 時數          |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 通識必修    | 大一-英文  | 2  | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-社會導論 | 2  | 2  | 發展性通識-人文導論   | 2          | 2           |    |             |             |          | 26/26  |       |   |   |                                   |   |
|         | 國文   | 2  | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-自然導論 | 2  | 2  | 發展性通識-人文整合   | 2          | 2           |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 體育   | 2  | 2  | 2  | 2           | 發展性通識-社會整合 |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 服務學習(一)  | 1  | 1  |    |             | 發展性通識-自然整合 |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 服務學習(二)  |    |    | 1  | 1           |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 小計   | 7  | 7  | 7  | 7           | 小計         | 4  | 4  | 4            | 4          | 小計          | 4  | 4           | 0           | 0        |        | 小計    | 0 | 0 | 0                                 | 0 |
| 院訂必修    | 設計概論   | 2  | 2  |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   | 8/8                               |   |
|         | 資訊概論   | 2  | 2  |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 運算思維與程式設計  |    |    | 2  | 2           |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 創意思考   |    |    | 2  | 2           |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 小計   | 4  | 4  | 4  | 4           | 小計         | 0  | 0  | 0            | 0          | 小計          | 0  | 0           | 0           | 0        | 小計     | 0     | 0 | 0 |                                   | 0 |
| 專業必修    | 電腦繪圖   | 2  | 2  |    |             | 動畫(一)      | 3  | 3  | 設計企劃         | 2          | 2           |    |             |             |          |        |       |   |   | 50/50                             |   |
|         | 基礎素描   | 2  | 2  |    |             | 遊戲開發實務(一)  | 3  | 3  | 新媒體實務        | 2          | 2           |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 攝影實務   | 2  | 2  |    |             | 基礎影視原理     | 2  | 2  | 介面資訊設計       | 2          | 2           |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 網頁設計   | 2  | 2  |    |             | 動態網頁設計     | 2  | 2  | 專題實作         |            |             | 2  | 2           |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 遊戲設計導論   |    |    | 2  | 2           | 故事腳本與分鏡    |    |    | APP製作        |            |             | 2  | 2           |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 影像處理應用   |    |    | 2  | 2           | 動畫(二)      |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 色彩學  |    |    | 2  | 2           | 遊戲開發實務(二)  |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 資訊軟體應用   |    |    | 2  | 2           |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 選修必修(一) |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   | 畢業專題(一)<br>3 3<br>校外實習(一)<br>9 9* |   |
|         |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 選修必修(二) |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   | 畢業專題(二)<br>3 3<br>校外實習(二)<br>9 9* |   |
|         |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 小計      | 8  | 8  | 8  | 8  | 小計          | 10         | 10 | 8  | 8            | 小計         | 6           | 6  | 4           | 4           | 小計       | 3      | 3     | 3 | 3 |                                   |   |
| 院訂選修    |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   | 職場英文(一)<br>2 2<br>職場英文(二)<br>2 2  |   |
|         |  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 專業選修    | 3D基礎建模   |    |    | 2  | 2           | 互動媒體設計(一)  | 3  | 3  | 遊戲開發製作(一)    | 3          | 3           |    |             | 微電影創作(一)    | 2        | 2      |       |   |   | 44/44                             |   |
|         | 影視與數位媒體  |    |    | 2  | 2           | 角色設計       | 2  | 2  | 動畫製作實務(一)    | 3          | 3           |    |             | 雲端多媒體程式開發   | 3        | 3      |       |   |   |                                   |   |
|         | 遊戲美術設計   |    |    | 2  | 2           | 邏輯設計       | 2  | 2  | 影視合成實務(一)    | 2          | 2           |    |             | 數位展示設計      | 3        | 3      |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 視覺傳達       | 2  | 2  | 攝錄影實務(一)     | 2          | 2           |    |             | 媒體素養        | 2        | 2      |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 多媒體實務      | 3  | 3  | 互動網頁程式設計(一)  | 3          | 3           |    |             | 多媒體互動裝置應用程式 |          |        | 3     | 3 |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 互動媒體設計(二)  |    |    | 3            | 3          | 人工智慧應用      | 3  | 3           |             | 微電影創作(二) |        |       | 2 | 2 |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 物件導向程式設計   |    |    | 3            | 3          | 延展實境(一)     | 2  | 2           |             | 互動遊戲情境實務 |        |       | 3 | 3 |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 動漫創作       |    |    | 2            | 2          | 遊戲開發製作(二)   |    |             | 3           | 3        | 專案管理   |       |   | 2 |                                   | 2 |
|         |  |    |    |    |             | 影視剪輯實務     |    |    | 2            | 2          | 動畫製作實務(二)   |    |             | 3           | 3        | 元宇宙實務  |       |   | 2 |                                   | 2 |
|         |  |    |    |    |             | 影像語言       |    |    | 2            | 2          | 互動網頁程式設計(二) |    |             | 3           | 3        | 社群媒體經營 |       |   | 2 |                                   | 2 |
|         |  |    |    |    |             | 設計繪畫       |    |    | 2            | 2          | 影視合成實務(二)   |    |             | 2           | 2        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 進階影視原理     |    |    | 2            | 2          | 攝錄影實務(二)    |    |             | 2           | 2        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 同服網頁設計     |    |    | 2            | 2          | 數位行銷        |    |             | 2           | 2        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 視覺資訊設計     |    |    | 2            | 2          | 延展實境(二)     |    |             | 2           | 2        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    | 數位音樂製作      |            |    | 2  | 2            | 多媒體網路資料庫系統 |             |    | 3           | 3           |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 跨領域學程   | AWS雲端數位服務  | 2  | 2  |    |             | 遊戲設計實務     | 3  | 3  | 智慧生活與物聯網應用實務 | 3          | 3           |    |             |             |          |        |       |   |   | 建議選修學分<br>5 5 5 5                 |   |
|         | 設計觀察   |    |    | 2  | 2           | 場域活化設計     | 2  | 2  | 雲端資料庫建置      | 3          | 3           |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 表現技法   |    |    | 2  | 2           | 3D電腦繪圖(一)  | 3  | 3  | 腳本設計與影音創作    | 3          | 3           |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 電競場域實作     |    |    | 3            | 3          | 體感互動系統實作    |    |             | 3           | 3        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             | 3D電腦繪圖(二)  |    |    | 3            | 3          | 遊戲互動設計      |    |             | 3           | 3        |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    | 電腦視覺        |            |    | 3  | 3            | 社群媒體經營     |             |    | 2           | 2           |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         |  |    |    |    |             |            |    |    |              | 社會設計       |             |    | 2           | 2           |          |        |       |   |   |                                   |   |
| 建議選修學分  | 0  | 0  | 2  | 2  | 建議選修學分      | 5          | 5  | 7  | 7            | 建議選修學分     | 9           | 9  | 11          | 11          | 建議選修學分   | 5      | 5     | 5 | 5 |                                   |   |
| 合計      | 19   | 19 | 21 | 21 | 合計          | 19         | 19 | 19 | 19           | 合計         | 19          | 19 | 15          | 15          | 合計       | 8      | 8     | 8 | 8 | 128/128                           |   |
| 備註      | 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中84學分為必修，其餘為選修；選修中至少有33學分需為本系選修。                   |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 2.修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。                             |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 3.四上「畢業專題(一)」與「校外實習(一)」二擇一為選修必修之科目；四下「畢業專題(二)」與「校外實習(二)」二擇一為選修必修之科目。 |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 4.選修必修(一)需修習取得3學分、選修必修(二)需修習取得3學分，選修必修多取得的學分列計為本系選修。                 |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 5.★校外實習時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 6.粗體字為技術科目。  |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |
|         | 7.院訂必修課程得在院內其他系修習。   |    |    |    |             |            |    |    |              |            |             |    |             |             |          |        |       |   |   |                                   |   |