僑光科技大學 日間部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (112學年度入學)

版一：1120522系課委會、1120531院課委會、1120613校課委會；版二：1121221系課委會、1121227院課委會、1130109校課委會；
版三：1130515系課委會、1130529院課委會、1130611校課委會；版四：1140514系課委會、1140520院課委會、1140603校課委會；
版五：1140820系課委會、1140827院課委會、1141007校課委會；版六：1150224系課委會、1150320院課委會、1150331校課委會；
版七：1150617系課委會、1150622院課委會、1150702校課委會

	一年級(112學年度)					二年級(113學年度)					三年級(114學年度)					四年級(115學年度)					
	科　目	一		二		科　目	一		二		科　目	一		二		科　目	一		二		學分/時數
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	
通識必修	大一英文	2	2	2	2	發展性通識-社會導論	2	2			發展性通識-人文導論	2	2								26/26
	國文	2	2	2	2	發展性通識-自然導論	2	2			發展性通識-人文整合	2	2								
	體育	2	2	2	2	發展性通識-社會整合			2	2											
	服務學習(一)	1	1			發展性通識-自然整合			2	2											
	服務學習(二)			1	1																
	小計	7	7	7	7	小計	4	4	4	4	小計	4	4	0	0	小計	0	0	0	0	
院訂必修	設計概論	2	2																		8/8
	資訊概論	2	2																		
	運算思維與程式設計			2	2																
	創意思考			2	2																
	小計	4	4	4	4	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	**電腦繪圖**	2	2			**動畫(一)**	3	3			設計企劃	2	2								52/52
	基礎素描	2	2			**遊戲開發實務(一)**	3	3			**AI新媒體實務**	2	2								
	攝影實務	2	2			基礎影視原理	2	2			**介面資訊設計**	2	2								
	網頁設計	2	2			**動態網頁設計**	2	2			專題實作			2	2						
	遊戲設計導論			2	2	故事腳本與分鏡			2	2	**APP製作**			2	2						
	影像處理應用			2	2	**動畫(二)**			3	3	證照實務			2	2						
	色彩學			2	2	**遊戲開發實務(二)**			3	3											
	資訊軟體應用			2	2																
選項必修(一)																**設計專題(一)**	3	3			
																校外實習(一)	3★	3★			
																創業實習(一)	3★	3★			
選項必修(二)																**設計專題(二)**			3	3	
																校外實習(三)			3★	3★	
																創業實習(三)			3★	3★	
	小計	8	8	8	8	小計	10	10	8	8	小計	6	6	6	6	小計	3	3	3	3	
院訂選修											職場情境英文	2	2								42/42
											職場英文(一)	2	2								
											職場英文(二)			2	2						
專業選修	**3D基礎建模**			2	2	**互動媒體設計(一)**	3	3			**遊戲開發製作(一)**	3	3			校外實習(二)	6★	6★			
	影視與數位媒體			2	2	角色設計	2	2			**動畫製作實務(一)**	3	3			創業實習(二)	6★	6★			
	遊戲美術設計			2	2	邏輯設計	2	2			**影視合成實務(一)**	2	2			微電影創作(一)	2	2			
						視覺傳達	2	2			攝錄影實務(一)	2	2			**雲端多媒體程式開發**	3	3			
						多媒體實務	3	3			**互動網頁程式設計(一)**	3	3			數位展示設計	3	3			
											人工智慧應用	3	3			媒體素養	2	2			
						互動媒體設計(二)			3	3	**延展實境(一)**	2	2			**多媒體互動裝置應用程式**	3	3			
						物件導向程式設計			3	3	**遊戲開發製作(二)**			3	3	**互動遊戲情境實務**	3	3			
						動漫創作			2	2	**動畫製作實務(二)**			3	3	社群媒體經營	2	2			
						影視剪輯實務			2	2	**互動網頁程式設計(二)**			3	3	簡報與溝通技巧	2	2			
						影像語言			2	2	**影視合成實務(二)**			2	2	校外實習(四)			6★	6★	
						設計繪畫			2	2	攝錄影實務(二)			2	2	創業實習(四)			6★	6★	
						進階影視原理			2	2	數位行銷			2	2	微電影創作(二)			2	2	
						伺服網頁設計			2	2	**延展實境(二)**			2	2	專案管理			2	2	
						視覺資訊設計			2	2	**多媒體網路資料庫系統**			3	3	**元宇宙實務**			2	2	
						數位音樂製作			2	2	**AI自媒體創作**			2	2						
											創業實務			2	2						
跨領域學程	**AWS雲端數位服務**	2	2			**遊戲設計實務**	3	3			**智慧生活與物聯網應用實務**	3	3			**資料視覺化與分析**	3	3			
	設計觀察			2	2	場域活化設計	2	2			**雲端資料庫建置**	3	3								
	表現技法			2	2	**3D電腦繪圖(一)**	3	3			腳本設計與影音創作	3	3								
						智慧生活科技	2	2			**人工智慧**	3	3								
						電競場域實作			3	3	體感互動系統實作			3	3						
						3D電腦繪圖(二)			3	3	遊戲互動設計			3	3						
						電腦視覺			3	3	社群媒體經營			2	2						
						手機APP開發實務			3	3	社會設計			2	2						
	建議選修學分	0	0	2	2	建議選修學分	5	5	7	7	建議選修學分	9	9	9	9	建議選修學分	8	8	2	2	
	合　計	19	19	21	21	合　計	19	19	19	19	合　計	19	19	15	15	合　計	11	11	5	5	128/128

備註

1. 最低需修滿128學分始得畢業，其中86學分為必修，其餘為選修；選修中至少有31學分需為本系選修。
2. 修習本院跨領域學程之外系選修課，並取得跨領域學程證書，該課程得列入本系選修。
3. 選項必修(一)課程為「設計專題(一)」、「校外實習(一)」與「創業實習(一)」三擇一；選項必修(二)課程為「設計專題(二)」、「校外實習(三)」與「創業實習(三)」三擇一。選擇「校外實習(一)」者須同時加修「校外實習(二)」選修課；選擇「校外實習(三)」者須同時加修「校外實習(四)」選修課；選擇「創業實習(一)」者須同時加修「創業實習(二)」選修課；選擇「創業實習(三)」者須同時加修「創業實習(四)」選修課。
4. ★校外實習(一)~(四)及創業實習(一)~(四)時數依「僑光科技大學學生校外實習辦法」認列。
5. 粗體字為技術科目。
6. 院訂必修課程得在院內其他系重補修。