

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (112學年度入學)

版一：1120522系課委會、1120531院課委會、1120613校課委會

	一年級(112學年度)				二年級(113學年度)				三年級(114學年度)				四年級(115學年度)				學分/時數				
	科 目	一		二		科 目	一		二		科 目	一		二							
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	學分		時數			
通識必修	國文	2	2	2	2	英文	2	2	2	2	發展性通識-社會導論	2	2			24/24					
	體育	2	2	2	2	發展性通識-人文導論	2	2			發展性通識-自然導論	2	2								
						發展性通識-人文整合			2	2	發展性通識-社會整合			2	2						
											發展性通識-自然整合			2	2						
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4		小計	0	0	0	0
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2													8/8					
	設計概論	2	2																		
	資訊概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	6	6	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0		小計	0	0	0	0
專業必修	基礎素描	2	2			遊戲開發實務(一)	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2			微電影製作(一)	2	2			48/48
	影像處理應用	2	2			動畫(一)	2	2			攝錄影實務(一)	2	2			APP製作	2	2			
	色彩學			2	2	影視原理(一)	2	2			影視合成實務(一)	2	2			數位行銷	2	2			
	攝影實務			2	2	數位網頁設計	2	2			互動網頁程式設計(一)	2	2			新媒體實務			2	2	
	遊戲設計導論			2	2	故事腳本與分鏡			2	2	視覺資訊設計	2	2			人工智慧應用			2	2	
						影視剪輯實務			2	2	元宇宙實務			2	2						
						設計繪畫			2	2	介面資訊設計			2	2						
	小計	4	4	6	6	小計	8	8	6	6	小計	10	10	4	4	小計	6	6	4	4	
專業選修	基本設計(一)	2	2			互動媒體設計(一)	2	2			場景與動畫	2	2			校外實習(一)	9	9			48/48
	角色設計			2	2	動漫創作	2	2			動畫製作實務(一)	2	2			數位音樂製作	2	2			
	邏輯設計			2	2	生活創意商品設計(一)	2	2			時尚商品設計	2	2			多媒體網路資料庫系統	2	2			
	電腦繪圖			2	2	遊戲美術設計	2	2			設計企畫	2	2			展示設計	2	2			
	基本設計(二)			2	2	多媒體實務	2	2			動畫製作實務(二)			2	2	設計專案實務(一)	2	2			
						互動媒體設計(二)			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2	媒體素養	2	2			
						影視原理(二)			2	2	影視合成實務(二)			2	2	校外實習(二)			9	9	
						生活創意商品設計(二)			2	2	攝錄影實務(二)			2	2	專案管理			2	2	
						設計美學			2	2	互動網頁程式設計(二)			2	2	微電影製作(二)			2	2	
						動態網頁設計			2	2	地方創生與設計			2	2	多媒體互動裝置應用程式			2	2	
						視覺傳達			2	2	品牌設計			2	2	設計專案實務(二)			2	2	
						遊戲開發實務(二)			2	2						延展實境			2	2	
						動畫(二)			2	2						社群媒體經營			2	2	
建議選修學分	2	2	6	6	建議選修學分	4	4	10	10	建議選修學分	4	4	8	8	建議選修學分	6	6	8	8		
合計	16	16	18	18	合計	16	16	20	20	合計	18	18	16	16	合計	12	12	12	12	128/128	

備註
 1.最低需修滿128學分始得畢業，其中80學分為必修，其餘為選修；選修中至少有36學分需為本系選修。
 2.粗體字為技術科目。
 3.院訂必修課程得在院內其他系修習。